



BIG BORE 200. Весна - 2026

18.04.26 - 18.04.26

Упражнение	Индюшка 50
Рубеж	Основной
Количество выстрелов	4
Максимальное количество очков	4,00
Время на выполнение	40 секунд
Положение для стрельбы	С опорой на конструкцию
Изготовка (стартовая позиция)	Стоя, оружие разряжено в руках, магазин отомкнут, затвор в заднем положении.
Старт	Звуковой сигнал/команда судьи
Окончание	Звуковой сигнал/команда судьи

Процедура выполнения

Серия 4 выстрела

Цель: бумажная мишень силуэт индюшки формата А4 на дистанции 50 м

Положение для стрельбы: с опорой на цепь

Порядок выполнения: индивидуально.

По команде «ОГОНЬ!» (сигнал таймера) стрелок досылает патрон в патронник и производит выстрел по цели. Отсчет времени начинается с команды судьи «ОГОНЬ».

Попадание в силуэт на бумажной мишени засчитывается только в границах силуэта.

Очки:

- За каждое попадание стрелку начисляется 1 очко.
- Поражение цели вне установленного порядка засчитывается как промах.
- Попадание в границу мишени НЕ В ПОЛЬЗУ СТРЕЛКА



Упражнение	Курица 100
Рубеж	Основной
Количество выстрелов	5
Максимальное количество очков	5,00
Время на выполнение	60 секунд
Положение для стрельбы	С опорой на конструкцию
Изготовка (стартовая позиция)	Стоя, оружие разряжено в руках, магазин отомкнут, затвор в заднем положении.
Старт	Звуковой сигнал/команда судьи
Окончание	Звуковой сигнал/команда судьи

Процедура выполнения

Серия 5 выстрелов

Цели: бумажная мишень силуэт курицы формата А4 на дистанции 100 метров

Положение для стрельбы: с конструкции ёлка

Порядок выполнения: индивидуально.

По команде «ОГОНЬ!» (сигнал таймера) стрелок досылает патрон в патронник и производит выстрел по цели. Отсчет времени начинается с команды судьи «ОГОНЬ». Каждый выстрел производится с новой ветки. Ветка не должна повторяться

Попадание в силуэт на бумажной мишени засчитывается только в границах силуэта.

Очки:

- За каждое попадание стрелку начисляется 1 очко.
- Поражение цели вне установленного порядка засчитывается как промах.
- Попадание в границу мишени НЕ В ПОЛЬЗУ СТРЕЛКА



Упражнение	Лось 200
Рубеж	Основной
Количество выстрелов	5
Максимальное количество очков	5,00
Время на выполнение	60 секунд
Положение для стрельбы	Произвольное
Изготовка (стартовая позиция)	неприменимо
Старт	Звуковой сигнал/команда судьи
Окончание	Звуковой сигнал/команда судьи

Процедура выполнения

Серия 5 выстрелов

Цели: бумажная мишень силуэт лося формата А4 на дистанции 200 метров

Положение для стрельбы: по выбору стрелка

Порядок выполнения: группой.

По команде «ОГОНЬ!» (сигнал таймера) стрелок досылает патрон в патронник и производит выстрел по цели. Отсчет времени начинается с команды судьи «ОГОНЬ».

Очки:

- За каждое попадание стрелку начисляется 1 очко.
- Поражение цели вне установленного порядка засчитывается как промах.
- Попадание в границу мишени В ПОЛЬЗУ СТРЕЛКА



Упражнение	Красный воробей
Рубеж	Основной
Количество выстрелов	4
Максимальное количество очков	4,00
Время на выполнение	70 секунд
Положение для стрельбы	С опорой на конструкцию
Изготовка (стартовая позиция)	Стоя, оружие разряжено в руках, магазин отомкнут, затвор в заднем положении.
Старт	Звуковой сигнал/команда судьи
Окончание	Звуковой сигнал/команда судьи

Процедура выполнения

Серия 4 выстрела

Цель: бумажная мишень красный воробей формата А4 на дистанции 70 м

Положение для стрельбы: с опорой на пружину

Порядок выполнения: по два стрелка.

По команде «ОГОНЬ!» (сигнал таймера) стрелок досылает патрон в патронник и производит выстрел по цели. Отсчет времени начинается с команды судьи «ОГОНЬ».

Очки:

- За каждое попадание стрелку начисляется 1 очко.
- Поражение цели вне установленного порядка засчитывается как промах.
- Попадание в границу мишени В ПОЛЬЗУ СРЕЛКА



BIG BORE 200. Весна - 2026

18.04.26 - 18.04.26

Упражнение	Несправедливое
Рубеж	Основной
Количество выстрелов	1
Максимальное количество очков	1,50
Время на выполнение	40 секунд
Положение для стрельбы	неприменимо
Изготовка (стартовая позиция)	неприменимо
Старт	Звуковой сигнал/команда судьи
Окончание	Звуковой сигнал/команда судьи

Процедура выполнения

Брифинг упражнения на рубеже

